Histoire : Dans les bois

Axel entendit un bruissement provenant des bois. Est-ce que c'était un ours? Ou un cougar?

« Juste un raton laveur ou peut-être une moufette », dit son grand-père en remuant le feu de camp avec un bâton.

Le feu se mit à grésiller et des étincelles orange vif jaillirent comme de petits feux d'artifice.

Le vent soufflait dans les arbres et il faisait nuit noire.

Axel était assis sur une grosse bûche. Son grand-père était assis sur une souche d'arbre.

C'était le tout premier séjour en camping pour Axel et son premier feu de camp.

Ça lui faisait peur de se retrouver dans les bois la nuit.

Il pensa que s'il pouvait jouer à un jeu sur sa tablette il aurait moins peur.

« Où est-ce que je peux brancher ma tablette? » demanda Axel à son grand-père.

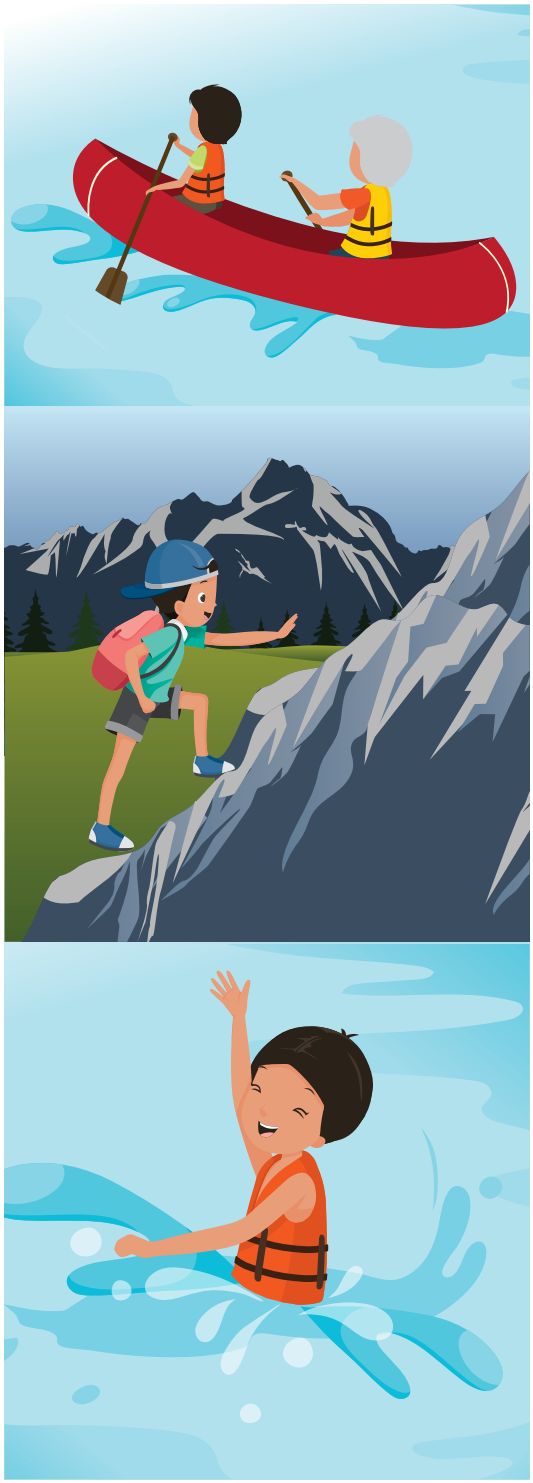
« On ne peut pas brancher de tablette ici », répondit son grand-père.

« Quoi? » gémit Axel. « Qu'est-ce que je vais faire sans mes jeux vidéo? »

La grand-mère d'Axel lui tendit une longue branche au bout de laquelle se trouvait une guimauve.

« Faire griller des guimauves », dit-elle.

Axel n'avait jamais fait cela avant.



Les guimauves grillées étaient moelleuses. Mmmmm. Elles étaient délicieuses.

Axel se lécha les doigts.

« Tu peux encore faire du canot demain » dit son grand-père. « Et aller à la pêche », ajouta sa grand-mère.

« Et faire une randonnée », renchérit son grand-père

« Et nager », rajouta sa grand-mère.

Axel avait fait tout cela pour la toute première fois dans la journée.

Au début, il avait eu peur, mais après, il s'était bien amusé.

« Demain, nous escaladerons une montagne », déclara son grand-père. Axel n'avait jamais escaladé de montagne auparavant.

Est-ce qu'il allait avoir peur?

Peut-être au début, pensa-t-il. Mais après, il aimerait ça. Axel entendit un autre bruissement provenant des bois.

C'est juste un raton laveur, pensa-t-il en souriant. Ou peut-être une moufette.

« On peut chanter des chansons de feu de camp et raconter des histoires dans le noir », dit sa grand-mère.

Et c'est ce qu'ils firent.

Le reste de la famille d'Axel allait les rejoindre dans quelques jours.

Au début, ils allaient avoir peur de camper, pensa Axel, mais après, ils allaient aimer ça.

Tout comme lui.

Glossaire *(définitions des mots de l'histoire)*

Camping : un séjour durant lequel vous dormez dans une tente, une cabine ou une caravane, généralement près d'un bois, d'un lac, d'une rivière ou d'un océan.

Canot : une embarcation étroite que l'on déplace en pagayant. Il faut toujours porter un gilet de sauvetage dans un bateau.

Feu de camp : un feu en plein air autour duquel on se rassemble pour rester au chaud, faire cuire des aliments et passer du temps ensemble lorsqu'on fait du camping.

Randonnée : promenade dans les bois ou dans un autre décor naturel.

Éléments d'une histoire

Éléments d'une histoire : parties d'une histoire qui, une fois rassemblées, la rendent complète. Les éléments de l'histoire incluent les personnages, le décor et l'intrigue.

Personnage : les gens ou les animaux dans l'histoire.

Conflit : le problème qui doit être réglé dans l'histoire.

Intrigue : ce qui se passe dans l'histoire.

Décor : le lieu et le moment où se déroule l'histoire.

Thème : l'idée principale de l'histoire.