L'alphabétisation familiale d'abord

Livre d'activités

Module 10: Dans les bois

Bienvenue au programme *L'alphabétisation familiale d'abord*, un programme créé pour rapprocher les parents et les enfants af n de s'amuser en famille tout en apprenant. Conçu par ABC Alpha pour la vie Canada, qui comprend que les parents sont les premiers enseignants d'un enfant (et peut-être les plus importants), chaque module fait vivre à toute la famille une aventure excitante tout en étant éducative.

AlphabetisationFamilialeDabord.ca

ABC Alpha pour la vie Canada

Dans les bois

Axel entendit un bruissement provenant des bois. Est-ce que c'était un ours? Ou un cougar?

« Juste un raton laveur ou peut-être une moufette », dit son grand-père en remuant le feu de camp avec un bâton.

Le feu se mit à grésiller et des étincelles orange vif jaillirent comme de petits feux d'artifice.

Le vent soufflait dans les arbres et il faisait nuit noire.

Axel était assis sur une grosse bûche. Son grand-père était assis sur une souche d'arbre.

C'était le tout premier séjour en camping pour Axel et son premier feu de camp.

Ça lui faisait peur de se retrouver dans les bois la nuit.

Il pensa que s'il pouvait jouer à un jeu sur sa tablette il aurait moins peur.

« Où est-ce que je peux brancher ma tablette? » demanda Axel à son grand-père.

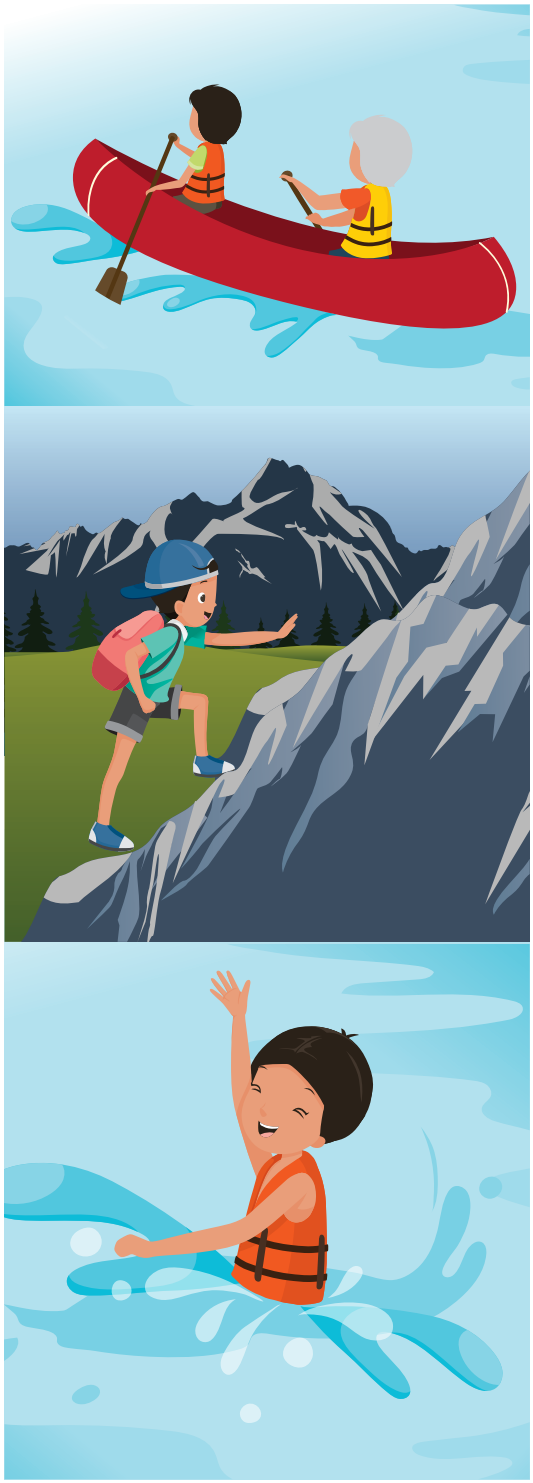
« On ne peut pas brancher de tablette ici », répondit son grand-père.

« Quoi? » gémit Axel. « Qu'est-ce que je vais faire sans mes jeux vidéo? »

La grand-mère d'Axel lui tendit une longue branche au bout de laquelle se trouvait une guimauve.

« Faire griller des guimauves », dit-elle.

Axel n'avait jamais fait cela avant.



Les guimauves grillées étaient moelleuses. Mmmmm. Elles étaient délicieuses.

Axel se lécha les doigts.

« Tu peux encore faire du canot demain » dit son grand-père. « Et aller à la pêche », ajouta sa grand-mère.

« Et faire une randonnée », renchérit son grand-père

« Et nager », rajouta sa grand-mère.

Axel avait fait tout cela pour la toute première fois dans la journée.

Au début, il avait eu peur, mais après, il s'était bien amusé.

« Demain, nous escaladerons une montagne », déclara son grand-père. Axel n'avait jamais escaladé de montagne auparavant.

Est-ce qu'il allait avoir peur?

Peut-être au début, pensa-t-il. Mais après, il aimerait ça. Axel entendit un autre bruissement provenant des bois.

C'est juste un raton laveur, pensa-t-il en souriant. Ou peut-être une moufette.

« On peut chanter des chansons de feu de camp et raconter des histoires dans le noir », dit sa grand-mère.

Et c'est ce qu'ils firent.

Le reste de la famille d'Axel allait les rejoindre dans quelques jours.

Au début, ils allaient avoir peur de camper, pensa Axel, mais après, ils allaient aimer ça.

Tout comme lui.

Glossaire *(définitions des mots de l'histoire)*

Camping : un séjour durant lequel vous dormez dans une tente, une cabine ou une caravane, généralement près d'un bois, d'un lac, d'une rivière ou d'un océan.

Canot : une embarcation étroite que l'on déplace en pagayant. Il faut toujours porter un gilet de sauvetage dans un bateau.

Feu de camp : un feu en plein air autour duquel on se rassemble pour rester au chaud, faire cuire des aliments et passer du temps ensemble lorsqu'on fait du camping.

Randonnée : promenade dans les bois ou dans un autre décor naturel.

Éléments d'une histoire

Éléments d'une histoire : parties d'une histoire qui, une fois rassemblées, la rendent complète. Les éléments de l'histoire incluent les personnages, le décor et l'intrigue.

Personnage : les gens ou les animaux dans l'histoire.

Conflit : le problème qui doit être réglé dans l'histoire.

Intrigue : ce qui se passe dans l'histoire.

Décor : le lieu et le moment où se déroule l'histoire.

Thème : l'idée principale de l'histoire.

Faire un séjour en camping

Une comptine est comme une chanson mais les paroles sont récitées au lieu d'être chantées. Essayez cette comptine qui parle de camping. C'est une comptine à répondre.

Voici comment faire :

- Le meneur dit une phrase et les autres la répètent.
- Donnez-vous la réplique jusqu'à ce que le chant soit terminé.
- Imitez aussi les gestes du meneur.

Couplet 1

Partir faire du camping.
Partir faire du camping.

Partir avec ma famille.
Partir avec ma famille.

On prépare nos bagages.
On prépare nos bagages.

Faites semblant de préparer votre sac.

J'ai tellement hâte!
J'ai tellement hâte!

Faites des bonds.

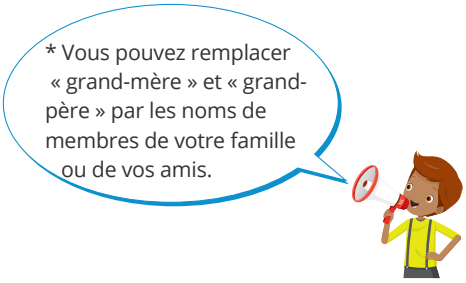
Levez les mains et agitez-les.

Couplet 2

Partir faire du camping.
Partir faire du camping.

Partir avec ma grand-mère.*
Partir avec ma grand-mère.

Partir avec mon grand-père.*
Partir avec mon grand-père.



Moi aussi j'y vais!
Moi aussi j'y vais!

Faites des bonds.

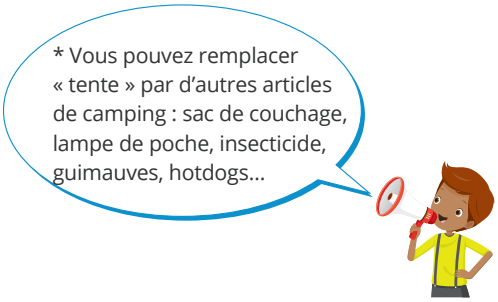
Tapotez-vous ou pointez-vous du doigt.

Couplet 3

Partir faire du camping.
Partir faire du camping.

Installer le campement.
Installer le campement.

Ne pas oublier la tente*.
Ne pas oublier la tente.



Et ne m'oubliez pas, MOI!
Et ne m'oubliez pas, MOI!

Faites des bonds.

Tapotez-vous ou pointez-vous du doigt.

Couplet 4

Partir faire du camping.
Partir faire du camping.

Aller nager.
Aller nager.
Bougez les bras comme si vous nagiez.

Aller faire une randonnée.*
Aller faire une randonnée.
Faites des pas comme si vous étiez en randonnée.

Et je m'AMUSE bien!
Et je m'AMUSE bien!
Faites des bonds.
Tapotez-vous ou pointez-vous du doigt.

Couplet 5

Partir faire du camping.
Partir faire du camping.

Aller faire un feu de camp.
Aller faire un feu de camp.

Observer toutes les étoiles.
Observer toutes les étoiles.
Observez le ciel.

Mais je suis si fatigué! CHUT!
Mais je suis si fatigué! CHUT!
Faites semblant d'être fatigué (après une grande journée de camping). Couchez-vous et faites semblant de vous endormir.

Autres activités amusantes

- Savez-vous ce qu'est un écho? Un écho, c'est quand un son se répercute sur quelque chose comme un mur ou une paroi, ce qui fait que vous l'entendez encore même quand il s'est arrêté. Le son qui revient est un peu moins fort. Essayez d'imiter l'écho avec un ami. Une personne produit un son et l'autre le répète, mais plus doucement.
- Connaissez-vous d'autres chansons de camping ou d'autres chansons accompagnées de mouvements? Cherchez sur Internet des chansons de camping pour enfants. Cherchez sur YouTube de nouvelles chansons accompagnées de mouvements.
- Répétez la comptine Partir faire du camping, mais remplacez les activités et les couplets, par exemple *Aller faire un pique-nique* ou *Aller au terrain de jeu*.

Allez plus loin

Apprenez-en davantage sur le camping en consultant le site Web de Parcs Canada, www.pc.gc.ca, dans les pages « Initiation au camping ». Faites des découvertes sur les parcs nationaux du Canada, et trouvez des terrains de camping près de chez vous.

Mon terrain de camping idéal

Imaginez le terrain de camping idéal pour vous et votre famille.

Cochez tout ce que vous voulez trouver sur votre terrain de camping.

- ☐ Des arbres et des forêts
- ☐ Des emplacements de camping pour les tentes ou les caravanes
- ☐ Des espaces pour les feux de camp
- ☐ Une place de stationnement pour votre voiture
- ☐ Une aire de pique-nique
- ☐ Un lac, une rivière ou un océan
- ☐ Une plage de sable
- ☐ Une zone de natation délimitée
- ☐ Des canots et d'autres bateaux
- ☐ Des montagnes à escalader
- ☐ Des sentiers de randonnée
- ☐ Des pistes cyclables
- ☐ Un terrain de jeu
- ☐ Une piscine et un spa
- ☐ Des toilettes et des douches

Allez plus loin

Le Canada est un pays formé de lacs, de rivières, de cours d'eau et d'océans. Soyez toujours prudent près de l'eau et portez des gilets de sauvetage en bateau. Découvrez plus de conseils en sécurité aquatique grâce à la Croix-Rouge canadienne. Consultez le site www.croixrouge.ca et cherchez les pages « Conseils et ressources de natation et de sécurité aquatique ».

Dessinez une carte

Tracez une carte de votre terrain de camping idéal. Placez des petites images sur votre carte pour montrer où se trouvent les choses.

Où se trouve le terrain de camping de votre famille?

Autres activités amusantes

- Allez faire une promenade dans le voisinage avec un adulte. Montrez du doigt les panneaux de signalisation et citez leurs noms à voix haute. Marchez jusqu'à votre endroit préféré dans le voisinage, peut-être une crèmerie ou le terrain de jeux. Par quelles rues marchez-vous pour y arriver? Par quels endroits passez-vous sur votre trajet?
- Tracez une carte de votre voisinage. Ajoutez-y les rues et leurs noms. Mettez-y votre endroit préféré. Placez sur la carte le lieu où vous habitez. Tracez le trajet de votre maison à votre endroit préféré.
- Cachez quelque chose dans la maison, peut-être un jouet ou une jolie pierre. Dessinez une carte au trésor pour le trouver. Donnez-la à un ami. Regardez s'il peut trouver le trésor en suivant la carte.

Mon arbre généalogique

Un arbre généalogique présente les gens de votre famille.

Dessinez un arbre généalogique qui présente les gens de votre famille.

Étape 1

Qui sont les membres de votre famille?

Écrivez leurs noms ci-dessous (y compris le vôtre).

Les gens de ma famille

Autres activités amusantes

- Trouvez des photos des membres de votre famille, sinon photographiez-les, ou dessinez-les. Composez un album de photos de la famille.
- Allez vous promener dans la nature en famille. Cueillez des feuilles dans les arbres. Combien de sortes différentes de feuilles avez-vous trouvées? Comptez-les.
- Placez une feuille d'arbre sous une feuille de papier. Dessinez avec un stylo ou un crayon l'ombre de la feuille d'arbre en la coloriant sur la feuille de papier. Le contour de la feuille d'arbre apparaîtra sur la page.
- Identifiez les feuilles que vous ramassez. Faites des recherches sur Internet pour savoir de quels arbres elles viennent.

Matériel requis :

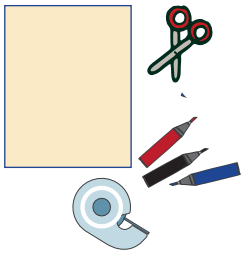
Feuille de papier

Crayons, stylos ou marqueurs

Ciseaux à bouts ronds

Ruban adhésif ou colle pour enfants

Modèles d'arbres et de feuilles de la page suivante



Allez plus loin :

Observez des images du drapeau du Canada.

En famille, fabriquez un drapeau du Canada en traçant ou en dessinant une feuille d'érable rouge.

Les ancêtres sont des membres de la famille qui ont vécu il y a longtemps et qui sont nés avant vous. Parfois, on parle des ancêtres comme des « racines » de la famille. Ajoutez vos ancêtres à votre arbre généalogique.

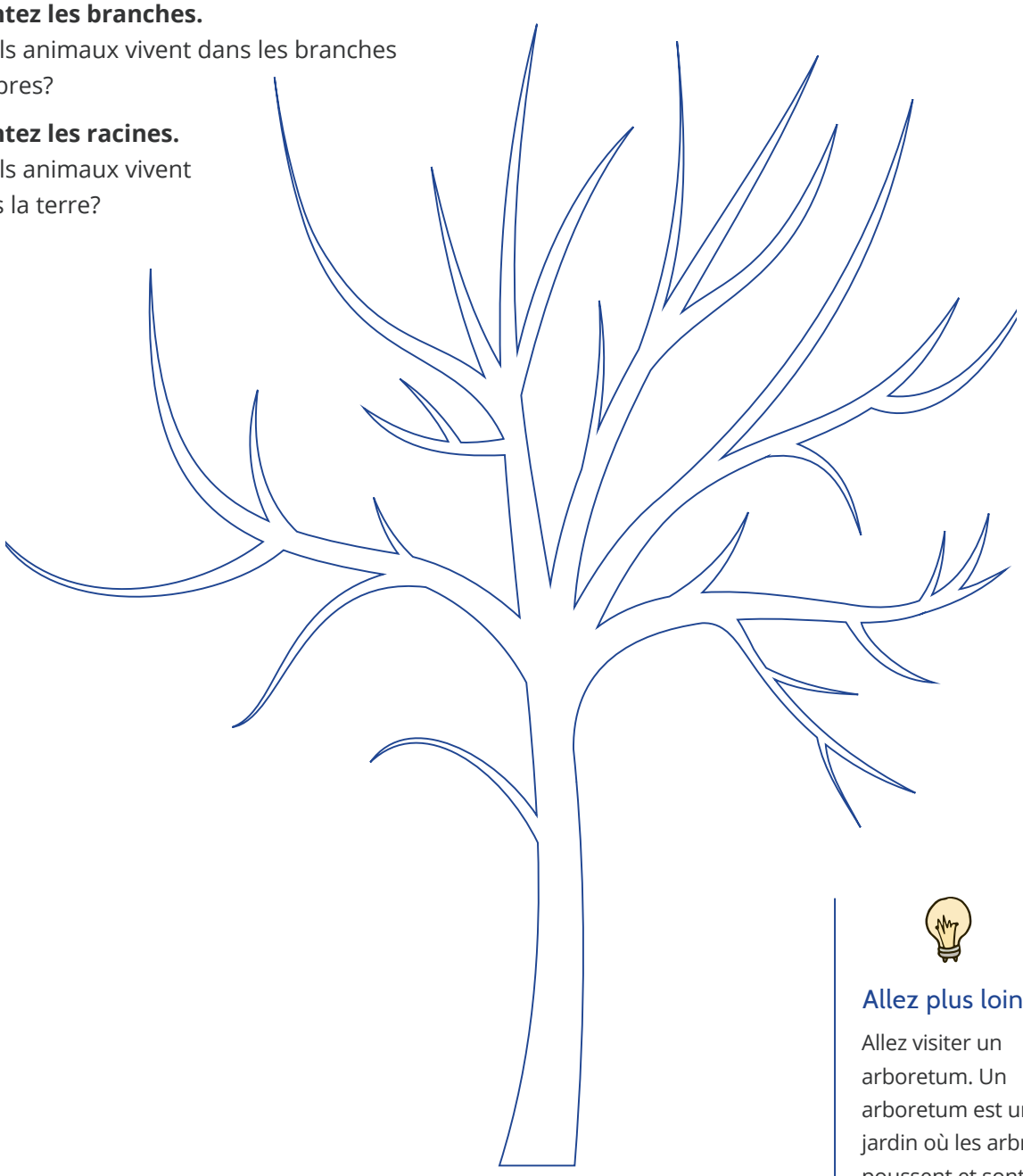
Étape 2

Dessinez un arbre ou utilisez le dessin ci-dessous.

Pointez le tronc.
Quels animaux vivent dans les troncs d'arbres?

Pointez les branches.
Quels animaux vivent dans les branches d'arbres?

Pointez les racines.
Quels animaux vivent sous la terre?



Autres activités amusantes

- Plantez un arbre avec votre famille. Cherchez ensemble le type d'arbre que vous allez planter. Pour en savoir plus, allez faire un tour dans un centre de jardinage, un endroit où l'on fait pousser et on vend des arbres.

Allez plus loin :

Allez visiter un arboretum. Un arboretum est un jardin où les arbres poussent et sont rassemblés. Faites des recherches sur Internet pour savoir s'il y a un arboretum dans votre ville.

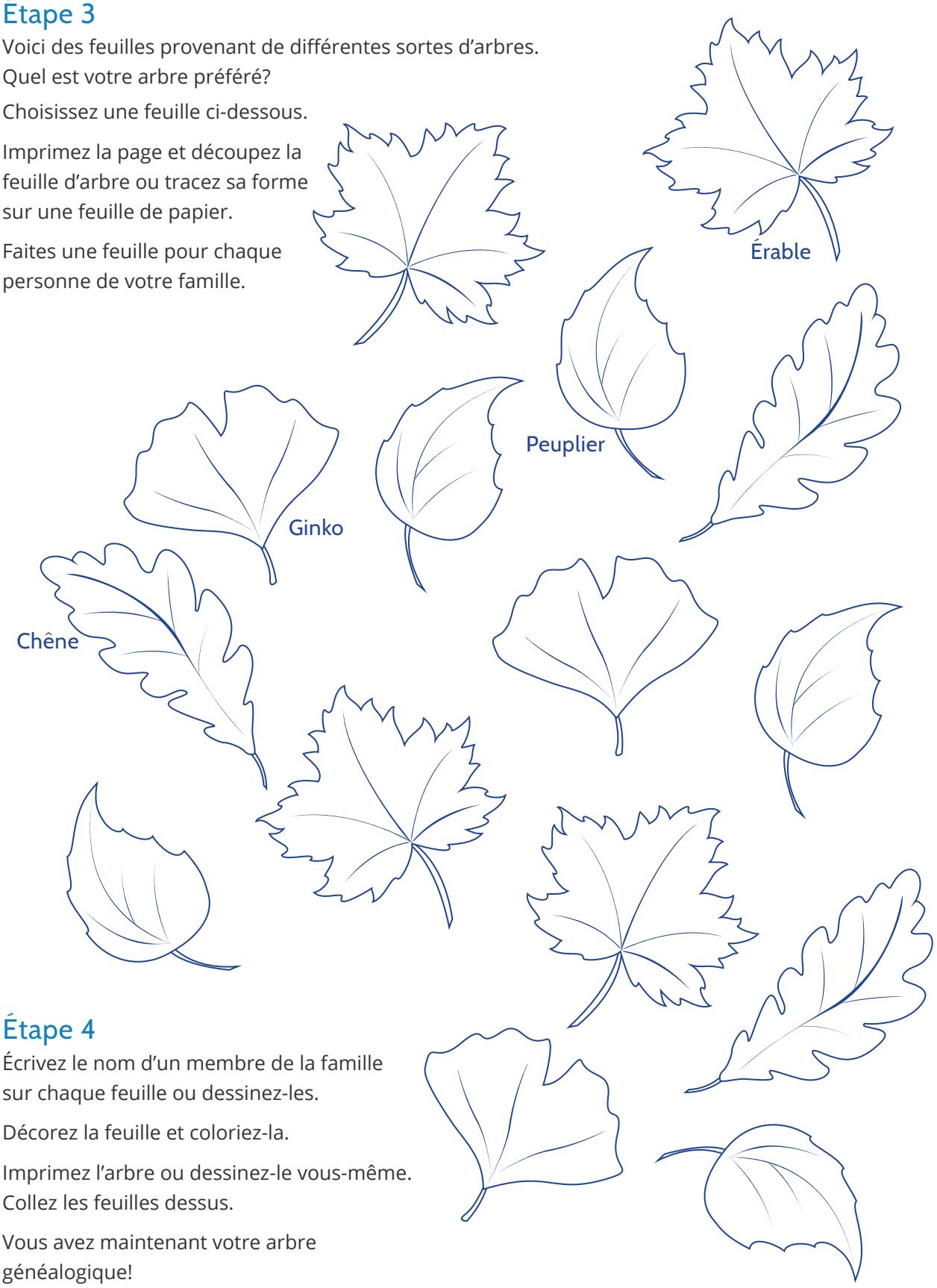
Étape 3

Voici des feuilles provenant de différentes sortes d'arbres. Quel est votre arbre préféré?

Choisissez une feuille ci-dessous.

Imprimez la page et découpez la feuille d'arbre ou tracez sa forme sur une feuille de papier.

Faites une feuille pour chaque personne de votre famille.



Étape 4

Écrivez le nom d'un membre de la famille sur chaque feuille ou dessinez-les.

Décorez la feuille et coloriez-la.

Imprimez l'arbre ou dessinez-le vous-même. Collez les feuilles dessus.

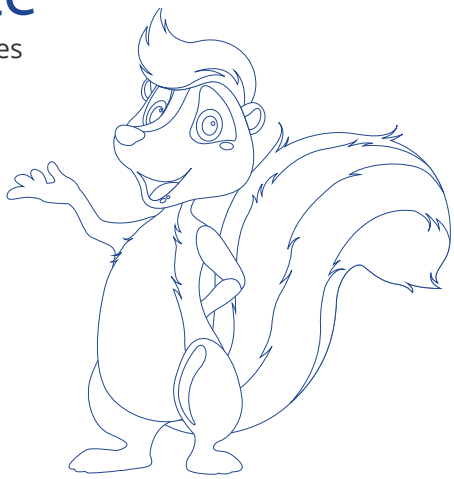
Vous avez maintenant votre arbre généalogique!

Il était une fois une moufette

Avez-vous déjà participé à un feu de camp? Avez-vous chanté des chansons de feu de camp et raconté des histoires dans le noir?

Voici une histoire de feu de camp sous forme de jeu.

- Asseyez-vous en cercle. Si vous êtes deux, asseyez-vous l'un en face de l'autre.
- Chacun à son tour doit finir les phrases comme il veut.
- Poursuivez l'histoire aussi longtemps que vous le pouvez. Amusez-vous!
- Si vous voulez, remplissez les espaces ci-dessous en écrivant les mots ou en dessinant des images.



Il était une fois une moufette qui _____

Par chance _____

Hélas _____

Par chance _____

Hélas _____

Voici un exemple d'histoire...

Il était une fois une moufette qui prenait des leçons de danse.

Par chance, elle était très jolie dans un tutu.

Hélas elle eut un étourdissement et trébucha sur sa queue.

Par chance, un verre de jus de pomme la soulagea de son étourdissement.

Hélas, le jus de pomme la fit rigoler.

Autres activités amusantes

- Allumez une lampe de poche dans une pièce sombre. Asseyez-vous en cercle autour de la lampe de poche. Racontez des histoires et chantez des chansons de feu de camp.
- Dessinez ou coloriez des images d'animaux que l'on trouve au Canada.
- Refaites le jeu avec l'histoire de feu de camp, mais au lieu d'une moufette, choisissez un autre animal qui vit au Canada.

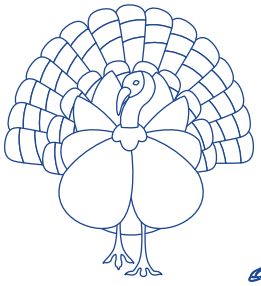
Allez plus loin :

Parlez avec votre enfant des différences entre les animaux sauvages et les animaux de compagnie. Expliquez-lui pourquoi il est important de laisser les animaux sauvages tranquilles et de ne pas s'en approcher et de ne pas les câliner ni les nourrir. Expliquez-lui aussi qu'il est important de prendre soin de la nature pour que les animaux du Canada puissent y vivre longtemps.

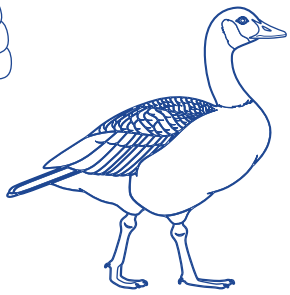
Apprenez à votre enfant à ne pas jouer avec des allumettes ni des briquets (gardez-les hors de leur portée) – les feux de camp ne sont préparés que par des adultes.

Animaux du Canada

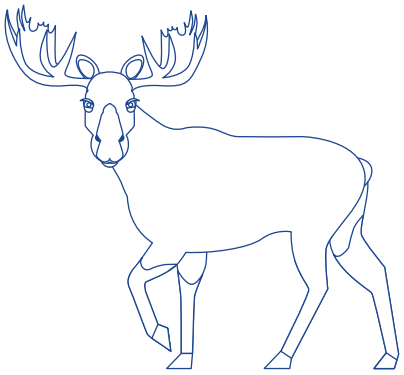
Coloriez ces animaux et utilisez-les pour raconter votre propre histoire de feu de camp, comme *Il était une fois une moufette*.



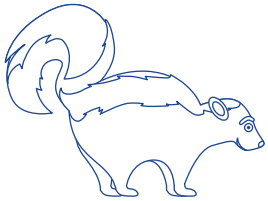
Dinde



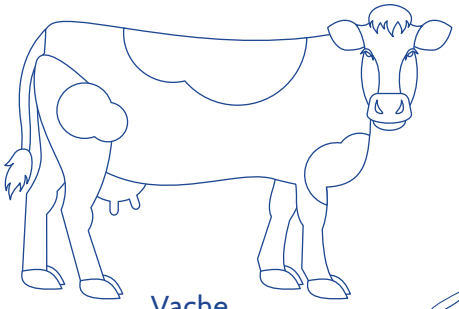
Bernache du Canada



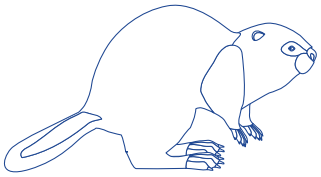
Orignal



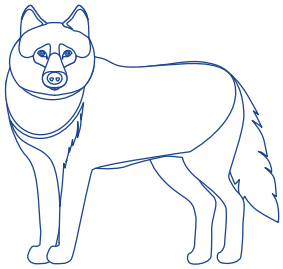
Moufette



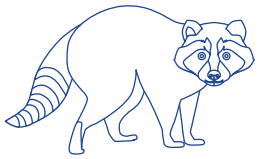
Vache



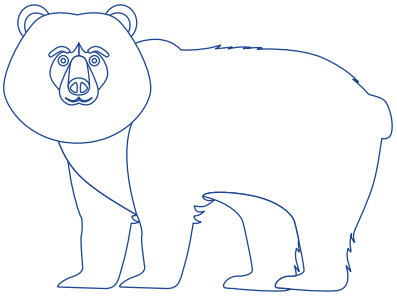
Castor



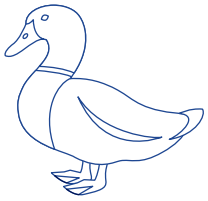
Loup



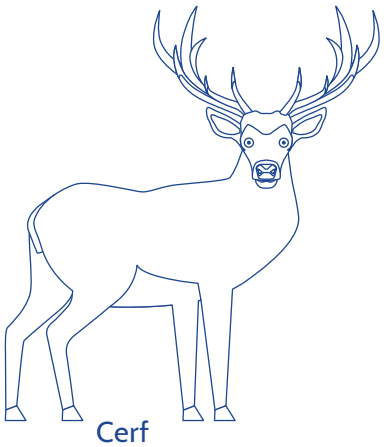
Raton laveur



Ours

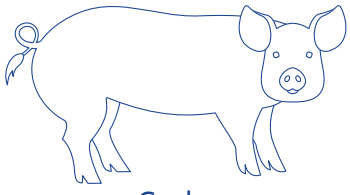


Canard

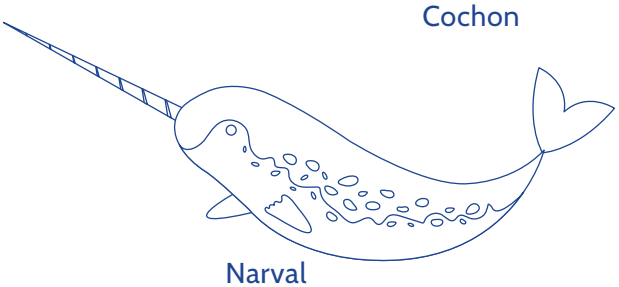


Cerf

Écureuil



Cochon



Narval