L'alphabétisation familiale d'abord

Livre d'activités

Module 5: Nanook

Bienvenue au programme *L'alphabétisation familiale d'abord*, un programme créé pour rapprocher les parents et les enfants af n de s'amuser en famille tout en apprenant. Conçu par ABC Alpha pour la vie Canada, qui comprend que les parents sont les premiers enseignants d'un enfant (et peut-être les plus importants), chaque module fait vivre à toute la famille une aventure excitante tout en étant éducative.

AlphabetisationFamilialeDabord.ca

ABC Alpha pour la vie Canada

Histoire

Nanook

Une baleine saute hors de l'eau.
« Qui es-tu? », demande Nanook.

« Je suis un béluga », répond la baleine.

« Suis-je un béluga moi aussi? », demande Nanook.

« Nous sommes tous les deux blancs, mais tu n'es pas un béluga », répond la baleine.

De l'air froid pousse Nanook sur la glace.
« Qui es-tu? », demande Nanook.

« Je suis le vent du Nord », répond l'air froid.

« Tu es fort. Suis-je le vent du Nord aussi? », demande Nanook.

« Bientôt, tu seras fort aussi », répond l'air froid. « Mais tu n'es pas le vent du Nord. »

Un animal glisse de la banquise glacée dans l'océan Arctique.

« Qui es-tu? », demande Nanook. « Je suis un morse », répond l'animal.

« Tu es un excellent nageur. »

« Suis-je un morse moi aussi? », demande Nanook.

« Nous sommes tous les deux de bons nageurs », dit l'animal. « Mais tu n'es pas un morse. »

De belles lueurs vertes et roses illuminent le ciel nocturne.

« Qui êtes-vous? », demande Nanook.

« Nous sommes des aurores boréales », répondent les lueurs.

« Vous êtes belles. Suis-je une aurore boréale aussi? », demande Nanook.

« Tu es beau », répondent les lueurs. « Mais tu n'es pas une aurore boréale. »

La maman de Nanook l'appelle de quelques halètements.

« Qui suis-je? », demande Nanook à sa maman.

« Tu es beaucoup de choses. Mais plus que tout, tu es aimé », répond sa maman.

Nanook se blottit contre la douce fourrure de sa maman et grommelle, comme seuls les bébés ours polaires font lorsqu'ils sont heureux.

Glossaire *(définitions des mots de l'histoire)*

Aurore boréale : lueur colorée et en mouvement qui apparaît parfois dans le ciel du Nord.

Béluga : petite baleine qui vit dans l'océan Arctique.

Blottir : se mettre en boule à un endroit chaud et confortable.

Grommeler : produire un faible bruit de contentement alors que les lèvres sont fermées, ressemblant à un soupir.

Glisser : se déplacer doucement sur une surface.

Haleter : bruit produit par de courtes respirations.

Éléments d'une histoire

Éléments d'une histoire : parties d'une histoire qui, une fois rassemblées, la rendent complète. Les éléments de l'histoire incluent les personnages, le décor et l'intrigue.

Personnage : les gens ou les animaux dans l'histoire.

Conflit : le problème qui doit être réglé dans l'histoire.

Intrigue : ce qui se passe dans l'histoire.

Décor : le lieu et le moment où se déroule l'histoire.

Thème : l'idée principale de l'histoire.

Préparation : au sujet de Nanook

« Nanook » signifie ours polaire en langue inuktitute. Il peut aussi s'écrire « nanuk ». Trace le mot « **nanook** » avec ton doigt. Peux-tu dire les lettres à voix haute?

Nanook

Les Inuits font partie des Premières nations du Canada.
Leur patrie est l'Arctique. Voici comment écrire « **inuit** » en inuktitut.

Trace le mot avec ton doigt. Quelles formes vois-tu?

Voici comment écrire « **ours polaire** » en inuktitut.
Trace le mot avec ton doigt.

Quelles formes vois-tu?

À essayer

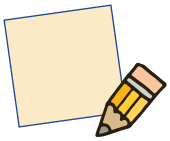
1. Tu auras besoin d'une feuille de papier et d'un crayon. Dessine une ligne droite. Dessine un triangle. Dessine un cercle. Dessine un demi-cercle.
2. Maintenant, essaie d'écrire les mots « inuit » et « **ours polaire** » en langue inuktitute.

Truc : pense aux formes que tu viens de dessiner.

Matériel :

Feuille de papier

Crayon ou stylo



Le savais-tu ?

« Nanook » est aussi le nom de l'esprit divin d'un ours polaire. Il existe plusieurs histoires inuites au sujet de Nanook.

Jouez à l'ours polaire

Une maman ourse polaire **halète** lorsqu'elle est inquiète et qu'elle cherche son bébé.

Un ourson polaire **grommelle** lorsqu'il se blottit contre sa mère ou dort avec elle dans la tanière.

Un ours polaire **grogne** et **siffle** lorsqu'il est un peu fâché.
Un ours polaire **hurle** lorsqu'il est très fâché.

Un ours polaire **se colle le nez contre celui d'un autre ours** lorsqu'il veut lui poser une question. « Veux-tu partager ton repas avec moi? »

Un ours polaire **bouge sa tête d'un côté à l'autre** lorsqu'il veut jouer.

À essayer

1. Fais les sons d'un ours polaire. Halète, grommelle, grogne, siffle et hurle.
2. Bouge comme un ours polaire. Mets-toi à quatre pattes. Lève-toi sur tes jambes. Bouge la tête de gauche à droite, et colle-toi le nez à un autre « ours polaire ». Fais-toi tout petit comme un ourson polaire. Soit gros comme une maman ourse polaire.
3. Produis des sons et fais des gestes en même temps. Soit le meilleur ours polaire possible!

L'heure du jeu :

- Quels sons pensez-vous que les autres personnages de l'histoire produisent? Imaginez-les. Fais les sons d'un **béluga**, du **vent du Nord**, d'un **morse** et d'une **aurore boréale**.

- Change de personnage à chaque tour. Imite le personnage du mieux que tu peux. Vote pour la personne qui a fait la meilleure imitation, l'imitation la plus drôle, l'imitation la plus forte, l'imitation la plus épeurante ou l'imitation la plus réaliste.
- Chante la chanson « À la ferme à Maturin ». Intègres-y les personnages de l'histoire de Nanook et d'autres animaux.

Allez plus loin :

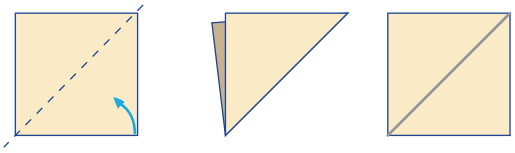
1. Écoute des bandes audio en ligne des sons que font réellement les animaux.
2. Écoute des bandes audio de bruits d'animaux dans d'autres langues. En français, un chien fait « wouf ». Quel son fait-il en anglais? En espagnol? En inuktitut? En russe? En une autre langue? Dis les sons.

Comme une baleine dans l'eau

Un béluga est une sorte de baleine. Il existe plusieurs sortes de baleine. Voici comment fabriquer une baleine avec une feuille de papier.

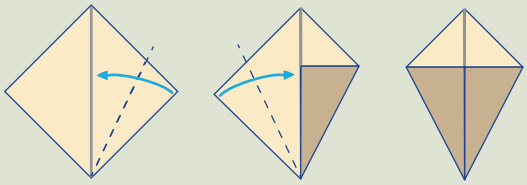
Étape 1

Plie un carré de papier en deux afin de former un triangle. Déplie-le.



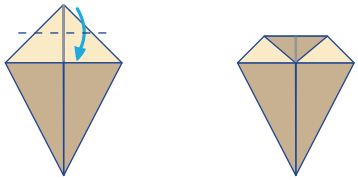
Étape 2

Plie les coins à gauche et à droite vers la pliure centrale.



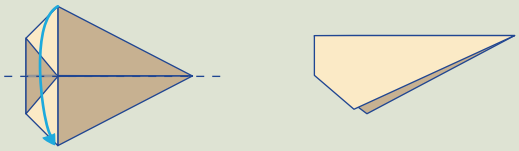
Étape 3

Plie le coin supérieur vers le bas, de sorte qu'il touche aux deux autres coins que tu viens juste de plier.



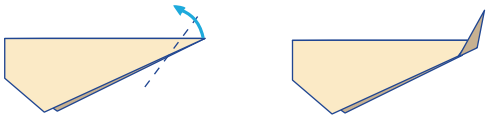
Étape 4

Tourne le papier à l'horizontale (de côté). Plie-le de nouveau le long de la pliure centrale.



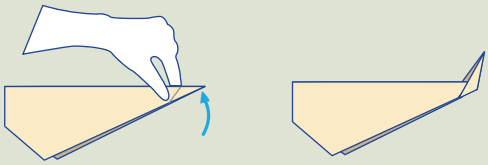
Étape 5

Plie la pointe vers le haut, pour faire la queue. Fait une pliure. Déplie-le. Tourne le papier et répète de l'autre côté.



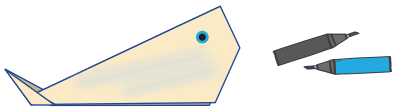
Étape 6

Pince la queue entre ton pouce et ton index, à l'endroit où les plis se rencontrent. Remonte la queue au-dessus de la pliure centrale.



Étape 7

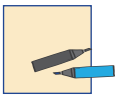
Dessine des yeux à l'autre extrémité. Assied ta baleine. Bon travail!



Matériel :

Un carré de papier

Des marqueurs ou des crayons de couleur



Le savais-tu ?

Une **pliure** est la ligne créée sur une feuille de papier après l'avoir pliée.

Truc :

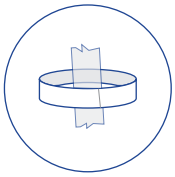
Chaque fois que tu plies un papier, appuie fermement pour faire une pliure.

Zoo de marionnettes à doigt

As-tu déjà voulu avoir ton propre zoo? Tu peux maintenant réaliser ton rêve et devenir le meilleur gardien de zoo au monde!

Comment fabriquer des marionnettes à doigt

1. Colore les animaux ci-dessous.
2. Découpe ensuite les animaux et les rectangles en suivant les lignes pointillées.
3. Enroule un rectangle autour d'un de tes doigts comme pour en faire une bague. Fixe-le avec du ruban adhésif.
4. Colle un des animaux sur ta bague de papier. Voilà la première marionnette à doigt pour ton zoo!
5. Répète pour les autres animaux.



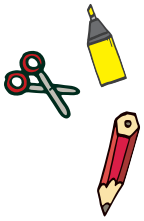
Matériel :

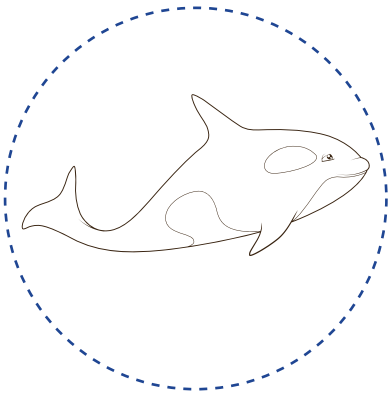
Page avec marionnettes

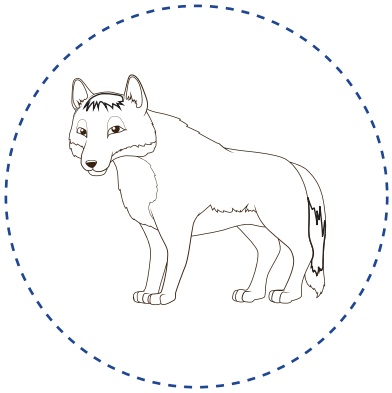
Crayons ou marqueurs de couleur

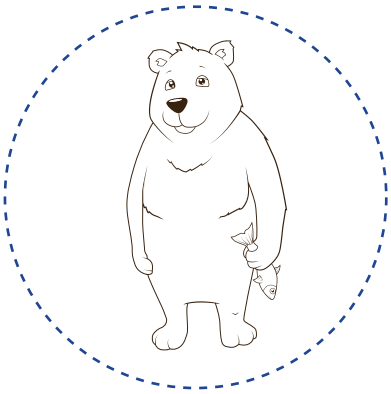
Ciseaux sécuritaires

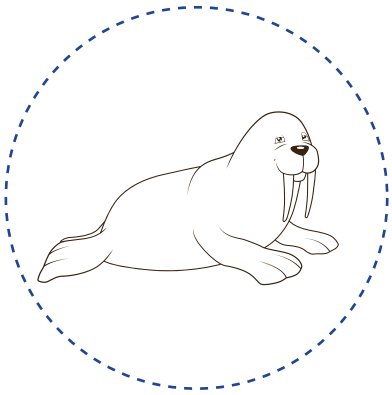
Ruban adhésif

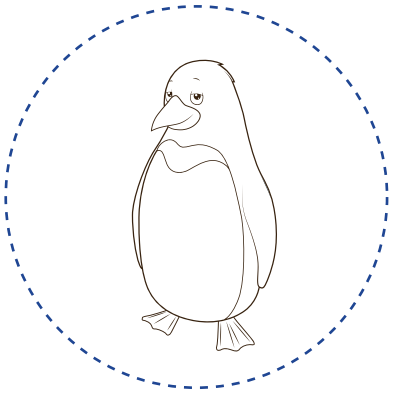


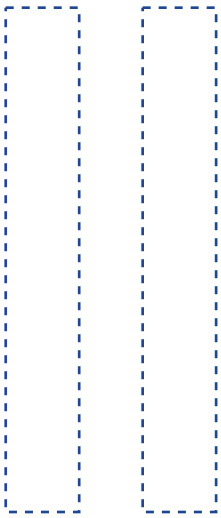












Chanson du zoo de marionnettes à doigt

Maintenant que tu as fabriqué tes marionnettes, place-les sur tes doigts et chante cette chanson. N'oubliez pas de les faire bouger!

Chanson :	Gestes :
Qu'est-ce que l'ours polaire L'ours polaire L'ours polaire Qu'est-ce que l'ours polaire a dit aujourd'hui?	Lève ton doigt avec la marionnette de l'**ours polaire**.
Bonjour mon ami(e) (nom de l'enfant), peux-tu glisser sur la neige comme moi?	Glisse avec les pieds sur le plancher comme si tu patinais.
Qu'est-ce que le loup solitaire Le loup solitaire Le loup solitaire Qu'est-ce que le loup solitaire a dit aujourd'hui?	Lève ton doigt avec la marionnette du **loup**.
Bonjour, mon ami(e) (nom de l'enfant), peux-tu grimper et grogner comme moi?	Marche sur place et bouge tes mains de haut en bas comme si tu grimpais à une échelle et n'oublies pas de grogner comme un gros méchant loup!
Qu'est-ce que la baleine géante La baleine géante La baleine géante Qu'est-ce que la baleine géante a dit aujourd'hui?	Lève ton doigt avec la marionnette de la **baleine**.
Bonjour mon ami(e) (nom de l'enfant), peux-tu sauter hors de l'eau comme moi?	Saute comme une baleine qui fait un saut hors de l'eau.
Qu'est-ce que le drôle de pingouin Le drôle de pingouin Le drôle de pingouin Qu'est-ce que le drôle de pingouin a dit aujourd'hui?	Lève ton doigt avec la marionnette du **pingouin**.
Bonjour, mon ami(e) (nom de l'enfant), peux-tu marcher comme moi?	Dandine-toi dans la pièce comme un pingouin, en gardant tes bras le long de ton corps et en faisant de petits pas en gardant tes jambes droites (sans les plier).
Qu'est-ce que le morse habile Le morse habile Le morse habile Qu'est-ce que le morse habile a dit aujourd'hui?	Lève ton doigt avec la marionnette du **morse**.
Bonjour mon ami(e) (nom de l'enfant), peux-tu nager dans l'océan comme moi?	Ouvre tes mains et place tes paumes ensemble, puis bouge tes mains de l'avant vers l'arrière comme si tu nageais.
C'est ce que le zoo de marionnettes Le zoo de marionnettes Le zoo de marionnettes C'est ce que le zoo de marionnettes a fait aujourd'hui. Hourra!	

Jeu de la chasse aux ours polaires

Préparation :

Découpe les cartes du jeu de la chasse aux ours polaires. Il y a deux copies de chaque image et des cartes blanches afin que tu fasses tes propres cartes.

À la chasse !

1. Mélange les cartes et distribue-les, face contre la table, aux joueurs. Il peut arriver que les joueurs n'aient pas le même nombre de cartes dans leur paquet.
2. Le plus jeune des joueurs commence en retournant la carte sur le dessus de son paquet et en la plaçant au centre de la table. Le joueur à sa gauche fait la même chose et ainsi de suite.
3. La chasse! Le but du jeu est de ramasser toutes les cartes. Pour ce faire, lorsqu'une carte d'ourson polaire ou de maman ourse polaire est retournée, le premier joueur qui tape sur la carte peut garder la pile de cartes. Il place la nouvelle pile de cartes sous la pile qu'il avait déjà. La victoire est de plus en plus près!
4. Si un joueur n'a plus de carte à retourner, il peut continuer à jouer : il devra taper sur la prochaine carte d'ours polaire qui sera retournée en premier et ainsi ramasser de nouvelles cartes. S'il manque son coup, il est éliminé.
5. Le jeu se poursuit jusqu'à ce qu'un joueur ait toutes les cartes en sa possession. Il devient alors le champion de la chasse aux ours polaires!

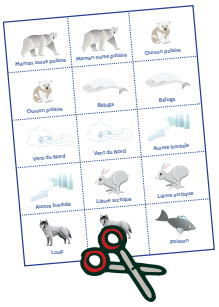
À essayer

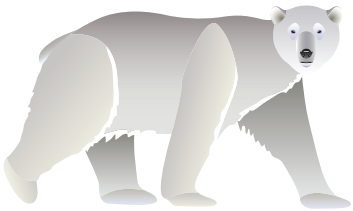
- Tu peux aussi utiliser les cartes pour faire un jeu de mémoire. Place toutes les cartes sur la table, face cachée. Retourne deux cartes à la fois. Si tu trouves une paire, tu gardes les cartes. Qui a ramassé le plus de paires?
- Quels animaux y a-t-il dans ta région? Dessine ces animaux sur les cartes blanches. Fais une nouvelle partie, en ajoutant les nouvelles cartes que tu as faites.

Matériel :

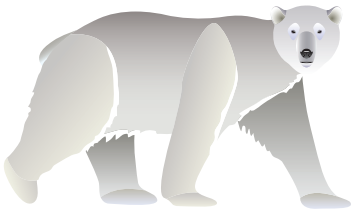
Pages de cartes de jeu

Ciseaux sécuritaires





Maman ourse polaire



Maman ourse polaire

Ourson polaire

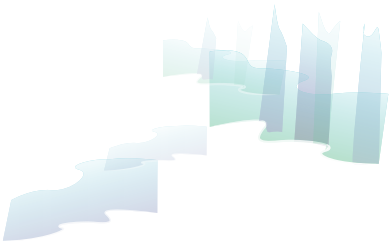
Ourson polaire

Béluga

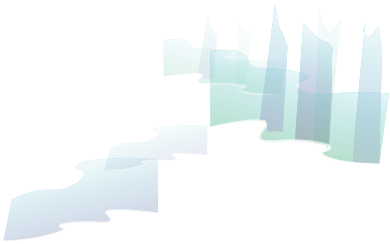
Béluga

Vent du Nord

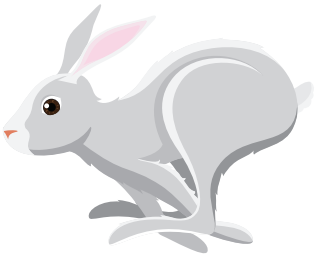
Vent du Nord



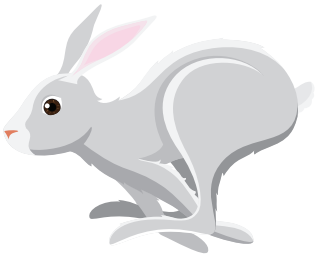
Aurore boréale



Aurore boréale



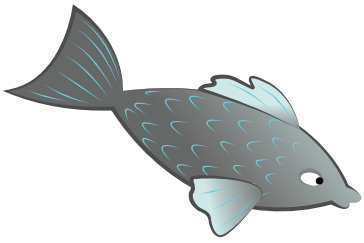
Lièvre arctique



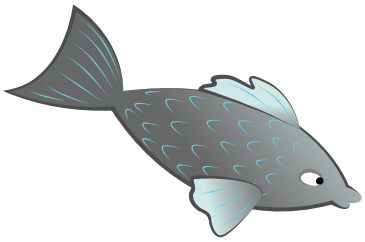
Lièvre arctique

Loup

Loup



Poisson



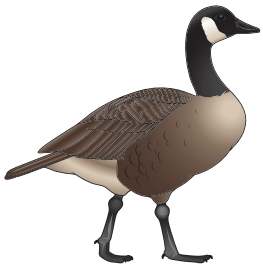
Poisson

Morse

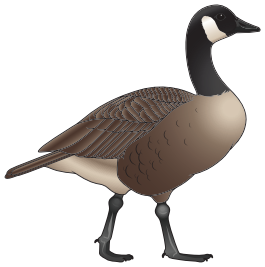
Morse

Phoque

Phoque



Bernache du Canada



Bernache du Canada

Caribou

Caribou

Loutre de mer

Loutre de mer

Macareux

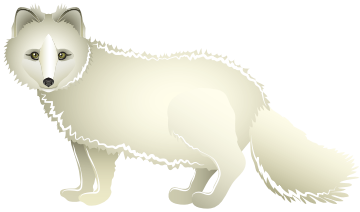
Macareux

Épaulard

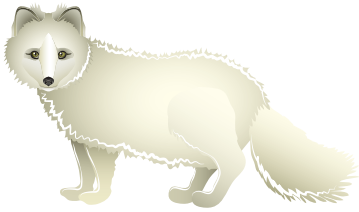
Épaulard

Lemming

Lemming



Renard arctique



Renard arctique

Chenille poilue de l'Arctique

Chenille poilue de l'Arctique

Pygargue à tête blanche

Pygargue à tête blanche

Hibou

Hibou

Fais tes propres cartes!

N'oublie pas de dessiner deux fois le même animal.